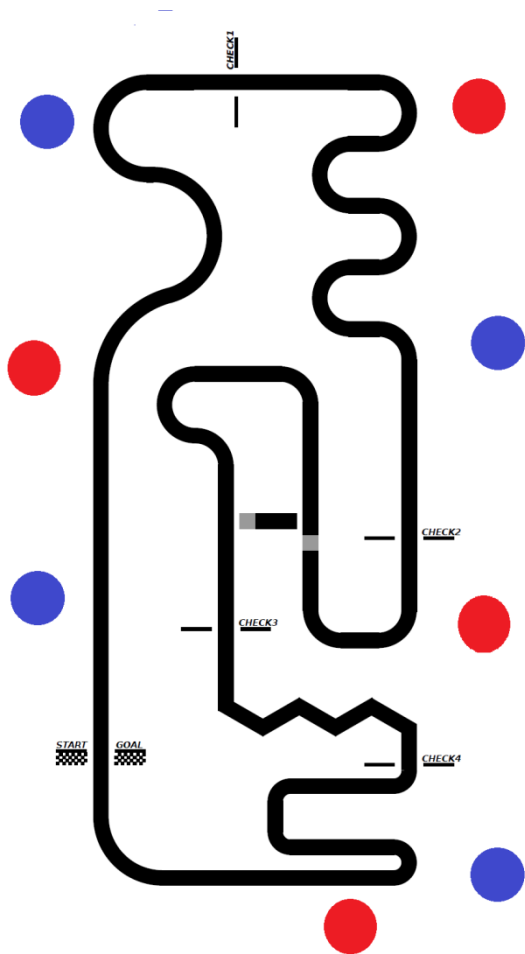


競技ルールの説明

2013年度 サマーキャンプ



- ・今回の競技は、**青玉**を本体に取り込みながら、より早くゴールを目指す競技です。
- ・タイムと取った玉のスコアで順位を決めます。

赤玉、青玉のスコア

- ・青玉:1個につき-5秒のボーナス
- ・赤玉:1個につき+5秒のペナルティ

玉を取ると、実際の走行タイムに上記の得点がかかります。

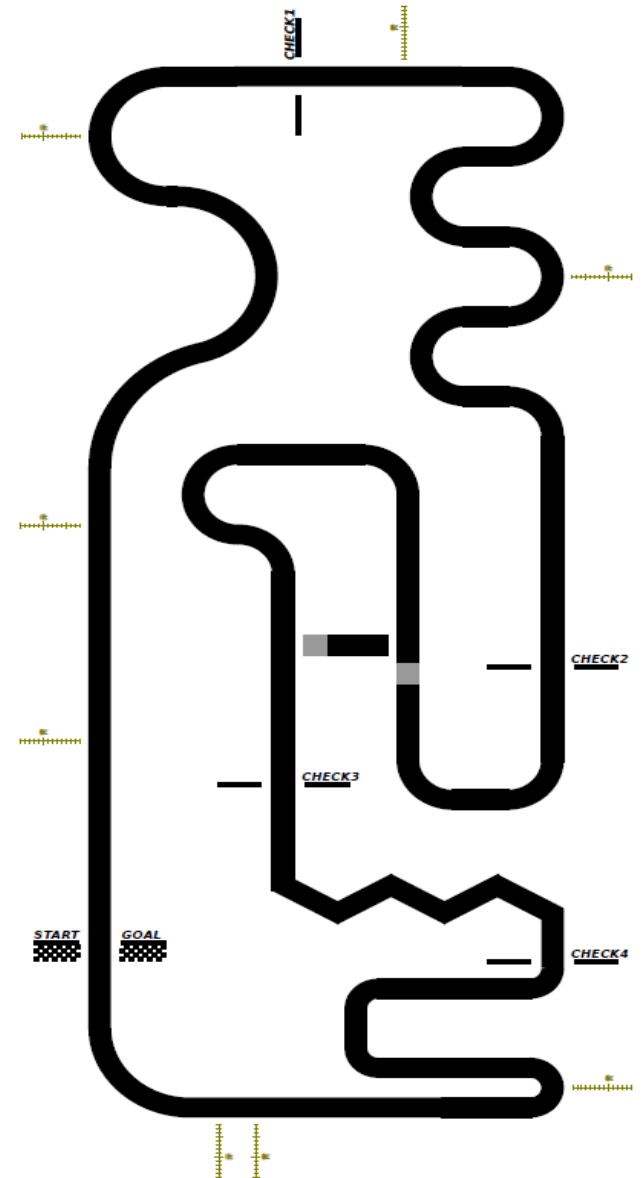
- ・赤玉を取らずに青玉をコンプリート: さらに-10秒の特別ボーナス

順位決めの例

名前	A	B	C	D
タイム	80秒	70秒	90秒	95秒
青玉の個数	3個	1個	4個	4個
赤玉の個数	1個	3個	1個	0個
玉の得点	-10秒	+10秒	-15秒	-20秒-10秒
合計	70秒	80秒	75秒	65秒
順位	2位	4位	3位	1位

玉を置く場所

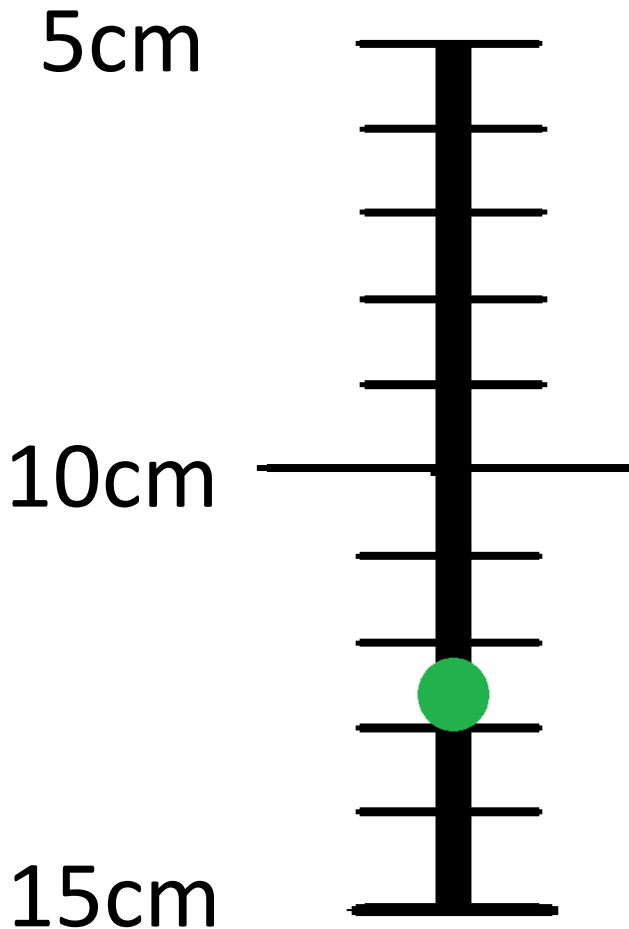
- 玉はペットボトルのキャップを台にして、コースのそばに置く
- 各チームの機体はそれぞれ大きさが違う
- 取れやすい青玉の位置も違う
- なので玉の位置は各チームで指定可能





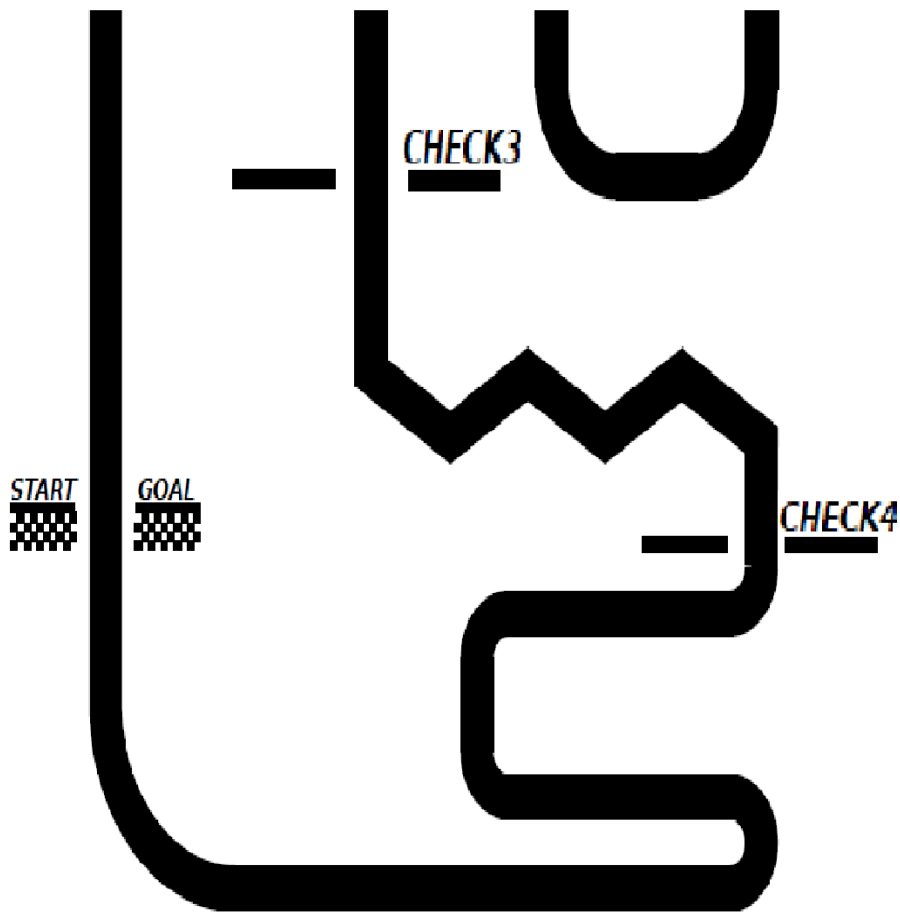
- ・図のように、コースのそばにキャップを置く目印(コースの線から5~15cmの位置)がある
- ・この線に沿ってキャップを置き玉の場所を決める

玉の配置の例



- ペットボトルのキャップの外側の位置を指定
- 例えば、13cmと指定したらキャップは図のように置く
- このキャップの上に玉を置く

チェックポイントについて



- ・ゴールするには、線路の途中に設置されたチェックポイントを**全て**通過しなければなりません。
- ・レースの制限時間は3分です。

リスタート

- ・もし上手く走行できていないと感じたら、**直前に通過したチェックポイント**からリスタートすることが出来ます。
- ・リスタートする際には審判に知らせて下さい。すぐストップウォッチを止めて、もう一度スタートしてからタイムを測り始めます。
- ・リスタートしても、保持している玉はそのままです。

その他のルール

- スタートの際は、配線以外の機体がスタート線より後ろでなければなりません。
- ゴールは、配線を除く機体の最後尾がゴール線を越えた瞬間です。
- 機体には、レゴ以外の素材を使ってはいけません。



試合方式・表彰について

- レースは各チーム2回ずつ行います。良い方のスコアが結果となります。
- 表彰は、総合スコア(1位・2位)、スピード王、得点王の計4つです。その他副賞もある...かも
- 得点王は2試合の玉の得点の合計、スピード王は1試合のタイムの良い方で競います。

表彰の例

名前	A(1回目)	A(2回目)	B(1回目)	B(2回目)	C(1回目)	C(2回目)
タイム	60秒	90秒	70秒	75秒	100秒	85秒
青玉	2個	4個	3個	3個	4個	3個
赤玉	2個	1個	0個	1個	1個	0個
玉の得点	0秒	-15秒	-15秒	-10秒	-15秒	-15秒
合計	60秒	75秒	55秒	65秒	85秒	70秒
総合順位	2位		1位		3位	
タイム順位	1位		2位		3位	
得点順位	3位		2位		1位	

質問があれば遠慮なくどうぞ！

少しでもわからないことがあれば、
どんどんTAに聞いて下さい。